

KORTSPELET KLIMAT KOLL

Orsakar en flygresa till New York mer klimatpåverkan än att äta en biff om dagen i ett år? Orsakar en total köksrening mer än flygresan? Kortspelet Klimatkoll hjälper spelarna att förstå hur vår vardag påverkar klimatet. Spelet garanterar livliga diskussioner och aha-upplevelser! En omgång kan spelas på en kvart av två eller fler spelare över 12 år. Uppskattningarna av klimatpåverkan i spelet baseras på beräkningar av forskare vid Chalmers tekniska högskola.

Ikoner



Om klimatpåverkan

Världens länder har enats om att försöka hålla den globala uppvärmningen under 2 grader (jämfört med 1700-talet). Jordens medeltemperatur har redan stigit med 1 grad.

Huvudanledningen till att temperaturen stiger är de ökande halterna av flera växthusgaser i atmosfären. Uppvärmning sker genom att dessa gaser minskar takten med vilken värme lämnar jorden. Koldioxid (CO₂) är den gas som bidrar mest till uppvärmningen och effekten av utsläpp av CO₂ är mycket långvarig.

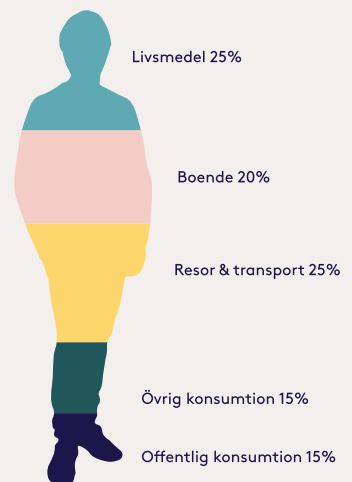
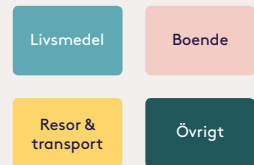
Eftersom det finns flera olika växthusgaser, är det svårt att fånga all klimatpåverkan i ett enda mått. I kortspelet Klimatkoll anger vi den totala klimatpåverkan omräknat till kilo CO₂.

Den genomsnittliga svenskens konsumtion av varor och tjänster orsakar utsläpp motsvarande 11 ton CO₂ per år. Globalt ligger snittet på ca 7,5 ton CO₂ per person och år.

Precisionen i siffrorna vi presenterar i Klimatkoll är olika exakt. Vill du veta mer om våra beräkningar besök gärna vår hemsida:

www.kortspeletklimatkoll.se.

Kategorifärger



En genomsnittlig svenskens utsläpp: 11 ton CO₂ per år (bearbetade siffror från Naturvårdsverket, 2014).

Klimatkoll ges ut av Klimatkoll Guldheden AB som består av David Andersson, Jonas Karlén och Erik Sterner.

Data: Stefan Wirsenius
Formgivning: Tina Damgaard
Illustrationer: Hillevi Duus
Text: Lisa Westholm

Tack till: Erik Almqvist, Chalmers tekniska högskola, Johan Larsson, Jörgen Larsson, Liv Lundberg och Andréas Uppman Nilsson

www.kortspeletklimatkoll.se
hej@kortspeletklimatkoll.se

1. Solens strålar värmer upp jorden.

2. Eftersom jorden värms upp ger den ifrån sig värme, men CO₂ och andra växthusgaser i atmosfären bromsar utflödet av värme och ger jorden ett klimat vi kan leva i.

3. Halten av CO₂ i atmosfären ökar, främst på grund av människors användning av fossila bränslen och avskogning.

4. När halterna av växthusgaser i atmosfären ökar bromsas utflödet av värme ytterligare, vilket leder till att jordytans medeltemperatur ökar.

5. Utsläpp av CO₂ ökar halten av ämnet i atmosfären i mer än 10 000 år. Alla minskningar av utsläpp begränsar därför ökningen av halten CO₂ vilket i sin tur leder till mindre uppvärmning.

REGLER

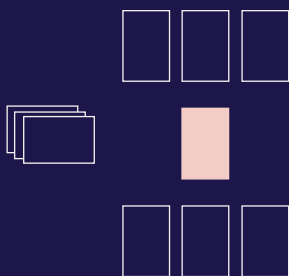
Det finns två sätt att spela Klimatkoll. Båda spelsätten tar 10-20 minuter och kan spelas av 2-4 lag, med 1-3 spelare i varje.

Spelsätt 1:

Förberedelser

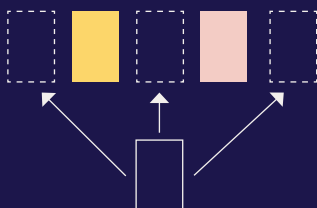
1. Blanda kortleken och dela ut tre kort till varje lag. (Spelets svårighetsgrad kan höjas genom att lagen börjar med fler kort.)
2. Lagen lägger korten framför sig med den mörkblå framsidan uppåt.

3. Placera resterande kort i en hög med den mörkblå framsidan uppåt.
4. Vänd upp det översta kortet från högen och lägg det med baksidan (sidan med angivet utsläppsvärde) uppåt mitt på bordet. Detta kort utgör det första kortet i *utsläppsraden*.
5. Laget med den spelare som åkte tåg senast får börja.



Utsläppsraden

Under spelets gång läggs spelkorterna ut bredvid varandra så att de bildar en rad - *utsläppsraden*. Målet är att korten i *utsläppsraden* ska placeras i ordning från lägst till högst utsläpp.



Spelets gång

Det lag som börjar väljer ett av sina kort (utan att titta på baksidan) och anger var på *utsläppsraden* det ska placeras. Laget vänder därefter på kortet.

1. Om laget angav rätt plats placeras kortet in på *utsläppsraden* och turen går över till nästa lag.
2. Om laget hade fel läggs kortet underst i högen och laget tar det översta kortet från högen och lägger framför sig. Därefter är det nästa lags tur. (Om ni vill göra spelet svårare placeras det felaktiga kortet istället på rätt plats på *utsläppsraden* och laget tar ett nytt kort från högen. Därefter är det nästa lags tur.)

Spelets mål

Vinnare är det lag som först placerar ut alla sina kort på *utsläppsraden*. När ett lag har slut på kort spelar runda klart så att alla får göra lika många drag. Om även andra lag lyckas spela ut alla sina kort drar de kvarvarande lagen varsitt kort från högen och spelar ut det, en runda i taget, tills endast ett lag lyckas placera ut sitt kort rätt.

Spelsätt 2:

Förberedelser

1. Blanda kortleken och lägg den mitt på bordet med den mörkblå framsidan uppåt.

2. Varje lag drar ett kort från högen och lägger det framför sig på bordet med siffrorna uppåt. Detta kort utgör det första kortet i *utsläppsraden*.
3. Laget med den spelare runt bordet som åkte tåg senast får börja.

Utsläppsraden

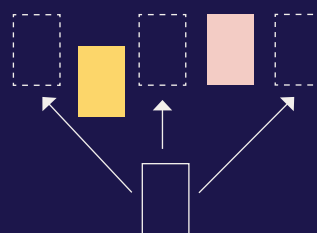
Under spelets gång läggs spelkorterna ut bredvid varandra så att de bildar en *utsläppsrad* framför varje lag. Målet är att korten i *utsläppsraderna* placeras i ordning från lägst till högst utsläpp.

Spelets gång

Det lag som börjar läser på framsidan av det översta kortet i högen och anger var på *utsläppsraden* det ska placeras. Laget vänder därefter på kortet för att se om det är rätt placerat.

1. Om laget har rätt placeras kortet in på rätt position i *utsläppsraden*, men förskjutet så att det hamnar ovanför raden för att markera att det ännu inte är säkrat.

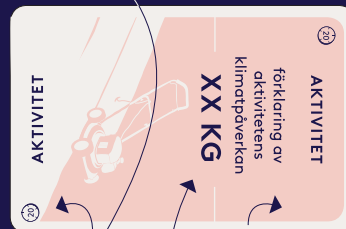
- a) Laget kan välja att säkra kortet genom att flytta ner det i *utsläppsraden* och låta turen gå över till nästa lag.
- b) Laget kan också välja att läsa på nästa kort i högen och placera in det på *utsläppsraden* som i punkt 1a. Laget får fortsätta sin tur så länge de placerar in korten rätt. De kan närsomhelst välja att säkra och låta turen gå över till nästa lag.



2. Om laget har fel förlorar de alla sina osäkrade kort som läggs underst i högen, och turen går över till nästa lag.

Spelets mål

Det lag som först har säkrat 7 kort på sin *utsläppsrad* vinner.



Ikon som indikerar hur många gånger aktiviteten upprepas.

Kategorifärg
Hur stor klimatpåverkan aktiviteten har, uttryckt i kg CO₂.